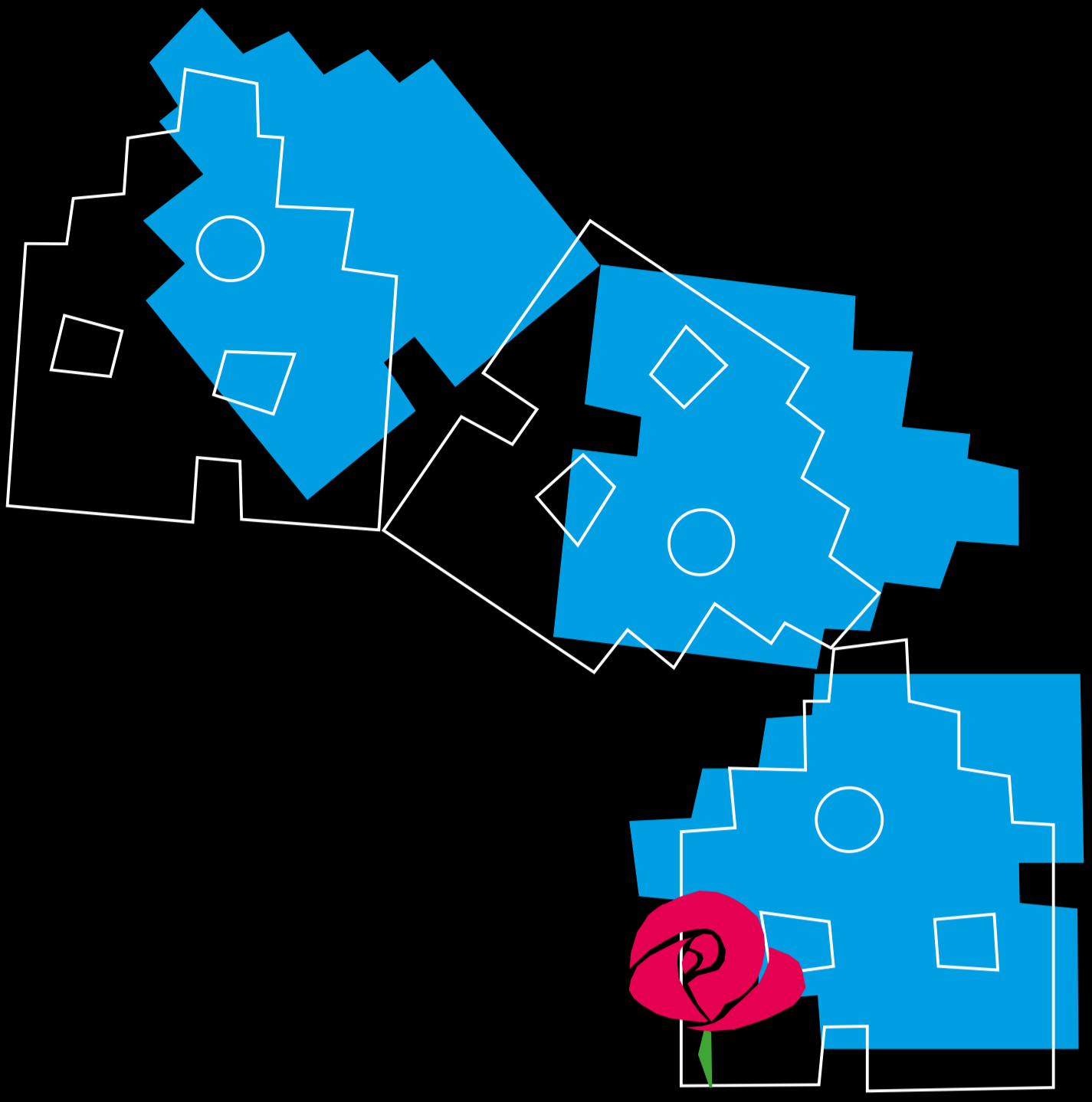


Das Theater – Mobiles Theater-Spiel

Mit dem furiosen THEATER LULU, seinen miraculösen Objekten und einem eigenwilligen Cello.

WWW.THEATERLULU.DE



Träume von der Magie des Lebens und dem Zauber der Welt

Träume sind die geheimnisvollen Quellen, die alte Geschichten hüten und neue hervorbringen, die goldenen Schätze unserer Kulturen. An diesem Ort ist uns alles erlaubt, wenn wir den Mut haben, unserer Fantasie zu folgen. Hier finden wir uns selbst und erfinden uns neu. Hier spinnen wir Fäden aus Gedanken, Bildern und Emotionen, aus denen die Geschichten des THEATER LULU gewoben sind.

Objekt-Schau-Spiel Das Theater

fasziniert mit einem facettenreichen Schauspiel aus wechselnden Charakteren, fantasievollen Objekten und weißer Kreidezeichnung. Begleitet von Cello und Gesang entfaltet das Bühnenspiel eine vielschichtige und lebendige Illusion, deren zeitübergreifende Stücke Geschichten für Menschen jeden Alters erzählen.

Pressestimmen

»Ich habe Ihre Aufführung 'Der kleine Prinz reist zum blauen Stern' erlebt und war begeistert, sagt Eder, Organisation Hofspielhaus München. Insbesondere das Bühnenbild, in dem die Theatermacherin mit ihren Figuren agiert, **habe sie bezaubert.**« Süddeutsche Zeitung

»Poetisch, kreativ und interaktiv all das vereint Theater Lulu. **Getragen werden die Geschichten von einer klaren und einzigartigen Bühnensprache, einem Crossover aus Malerei, Musik und Objektkunst.**« Himbeer Familienmagazin

Einen Schritt seitwärts Die Idee

Was, wenn ich das Haus auf den Kopf stelle, es auf die Spitze treibe, sozusagen auf den Punkt bringe?

Dann werden die Türen zu Fenstern, die Fenster zu Türen, der Boden zum Himmel und der Himmel kommt auf die Erde. Den Köpfen wachsen Füße, die Füße lernen fliegen, die Hände halten Herzen und die Augen erzählen Geschichten. Die Ohren malen Bilder, die Mäuler träumen Visionen und die Körper bewohnen Farben. Eben, weil das Haus Kopf steht! Manuela Rademaker

»Wir formen unsere Häuser und anschliessend formen sie uns!« Winston Churchill